

## e-sports 競技要綱

### 【開催日時】

2024 年 5 月 18 日(土)

5 月 19 日(日)

### 【会場】

中央体育館会議室

中央体育館実習室

### 【部門】

一般部門

<登録制限>

特になし。ただし一人が複数のチームに所属することは禁止。

### 【使用ソフト】

大乱闘スマッシュブラザーズ SPECIAL

### 【使用機種】

Nintendo Switch

### 【審判】

スポーツ・デー学生委員会

### 【試合形式】

以下のいずれかの形式で行う。

#### トーナメント形式

- 1 対 1 の試合を行い、勝利数の多いチームが次へ駒を進められる。
- 敗者復活戦は行わない。
- 初戦で負けてしまったチームを対象に B クラスターナメントを行う。(詳細は下記)
- B クラスターナメントは競技参加者の数によっては開催しない場合もあるため、各自スポーツ・デー公式 HP (<https://www.spoday.info/>) で情報を確認すること。
- 各試合のルールは下記の【ルール】の項目を参照する。

#### リーグ方式

- 勝利チームに 3 点の勝ち点を与え、勝ち点の多い順に順位を決める。勝ち点と同じ場合は当該チーム間の勝敗で順位を決める。それでも決まらない場合は代表者によるジャンケンで

順位を決める。

- リーグ方式ではすべての試合をストック数3、試合時間 6 分で行い、ステージは小戦場、終点、村と街、ポケモンスタジアム2、ホロウバスティオンの 5 つの中から選択する。
- ステージ選択は下記の【ルール】にある準々決勝以降の試合のルールのステージ選択の方法に準ずる。
- 勝敗判定は下記の【ルール】にある勝敗判定方法に準ずる。

※また、トーナメント形式が採用された際には下記「B クラストーナメント」も併せて開催される。

### B クラストーナメント

- 本トーナメントで初戦敗退してしまったチームを対象に、トーナメントを組み直し対戦を行う。
- 1 対 1 の試合を行い、勝利数の多いチームが次へ駒を進められる。
- 試合のルールは決勝以外下記の【ルール】の準々決勝より前までの試合のルールに準ずる。
- 決勝の試合はストック数 3、試合時間 6 分、ステージ小戦場終点化で行う。
- 勝敗判定は下記の【ルール】にある勝敗判定方法に準ずる。

### 【ルール】

#### チーム人数

- ◆ 試合規定人数は 1 チーム 3 人(交代要員なし)
- ◆ 試合開始最低人数は 1 チーム 2 人

#### 全試合共通ルール

- ◆ 1 回の団体戦で同じ選手が 2 回出場することはできない。
- ◆ 使用ファイターは試合開始前に決定し、受付に提出する。
- ◆ 使用ファイターは毎試合変更することができる。
- ◆ アイテムはなし。
- ◆ チャージ切り札はなし。

#### 準々決勝より前までの試合のルール

- ◆ 各試合はストック数 2、試合時間 4 分、ステージ小戦場終点化で行う。

#### 準々決勝以降の試合のルール

- ◆ 準々決勝の各試合はストック数 2、試合時間 4 分、ステージピック制で行う。
- ◆ 準決勝の各試合はストック数 3、試合時間 6 分、ステージピック制で行う。
- ◆ 決勝の試合はストック数 3、試合時間 7 分、ステージピック制で行う。
- ◆ ステージは小戦場、終点、村と街、ポケモンスタジアム 2、ホロウバスティオンの 5 つの中から選択する。(ステージギミックは OFF にする)
- ◆ 1 試合目はじゃんけんで勝った選手が先にステージを選び、以降の試合は一つ前の試合に負けたチームの選手が選ぶ。

### 勝敗判定

- ◆ 原則ゲームの試合結果に準ずる。
- ◆ タイムアップになった際サドンデスは行わず、残りストック数の多い選手の勝利となる。
- ◆ 残りストックが同数の場合はダメージパーセントを比較し、ダメージパーセントの少ない選手の勝利となる。
- ◆ ダメージパーセントも同じ場合は選手同士のじゃんけんで勝敗を決する。

### キーコンフィグの設定

- ◆ 初戦の第 1 試合前に全選手分のキーコンフィグをまとめて設定する。
- ◆ 以降のキーコンフィグの設定変更は原則不可。

### BGM の設定

- ◆ 対戦相手の同意がある場合のみ選択可能。

### 初戦の特別処置

- ◆ 初戦のみ 2 試合目で試合結果が確定しても3試合目を行う。
- ◆ B クラストーナメントの初戦も上記の処置を行う。

### 【遅刻対応】

**試合開始最低人数に達している場合**→選手が来ていなくても試合を始める。

- ◆ 2 試合目が終わってから 5 分過ぎても来ない選手は、その後来たとしても不戦敗扱いとする。

**試合開始最低人数を超えない場合**→試合開始予定時刻から 5 分後まで待つ。

- ◆ 試合開始予定時刻から 5 分後までに試合開始最低人数を超えたら試合を開始する。ただし、間に合わなかった選手はその後来てても不戦敗扱いになる。
- ◆ 試合開始予定時刻から 5 分後までに試合開始最低人数を超えない場合は遅刻したチームの敗北となる。

### 【機器の管理】

- Nintendo Switch 本体はスポーツ・デー学生委員会が準備する。
- コントローラーの貸し出しは行わないため競技参加者が自ら持って来る。ただし同チーム内でコントローラーを貸し借りすることは可能。
- コントローラーの接続に必要な機器(プロコンのケーブル等)は競技参加者が自ら持って来る。ただしゲームキューブコントローラーの接続タップに限りスポーツ・デー学生委員会が準備する。
- 試合画面はモニター、または部屋に備え付けのプロジェクターを用いて映す。その他接続機器などはすべてスポーツ・デー学生委員が準備する。

### 【配信】

- 配信は YouTube で行う。

## 第 48 代スポーツ・デー学生委員会

- 本大会に参加した時点で試合を配信することに対して同意したものとみなす。
- 配信は本トーナメントまたはリーグの A コートの試合を配信する。

### 【禁則事項】

- 会場内での飲食や喫煙。
- 他競技参加者への暴力行為。
- プレイヤーネームが公序良俗に反するようなもの。(YouTube で試合の配信を行うため)
- 故意にスポーツ・デー学生委員の備品を破損させる行為。
- 試合の際スポーツ・デー学生委員の許可なく規定の機器以外の物品を用いる行為。
- スポーツ・デー学生委員の指示に従わないこと。従わない場合退場や失格処分にする場合がある。

### 【免責事項】

- 本大会中におけるコントローラーの破損や汚損その他の損害についてスポーツ・デー学生委員会は一切の責任を負わないこととする。

### 【用語集】

- **ストック**  
残機のこと。0 になると試合に敗北する。
- **ファイター**  
プレイヤーが操作するアバターのこと。大乱闘スマッシュブラザーズ SPECIAL には全 87 体のファイターが参戦している。
- **チャージ切り札**  
ファイターが使える強力な攻撃である切り札の簡易版。ファイターが相手に攻撃を与える、攻撃を受ける、または時間経過で使用可能になる。  
※今大会では使用不可。
- **ステージ**  
ファイターが戦う浮島のこと。ステージごとに様々な地形や台がある。
- **終点化**  
すべてのステージを「終点」というステージと同じ形状にすること。
- **キーコンフィグ**  
ボタンに割り振る行動の配置のこと。キーコンと省略することが多い。